

Instruções do Jogo

WP3: Jogo digital e intergeracional para a educação e consciencialização ambiental



Parceiros

Afeji Hauts-de-France

Aproximar

Euro-Med Youth Federation

K-GEM

PCG Polska

Virtual Campus

Autores

Marlene Faria (Virtual Campus)

Pedro Bessa (Virtual Campus)

Ricardo Costa (Virtual Campus)

Data de Publicação

2025

Número do Acordo: 2022-1-DE02-KA220-ADU-000088317

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e opiniões expressos são, no entanto, apenas os dos autores e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Comissão Europeia. Nem a União Europeia nem a Comissão Europeia podem ser responsabilizados por eles.



Este trabalho © 2022–2025 da parceria ERASMUS+ 'GAGEN – Usando Jogos Sérios para Envolver Gerações Cruzadas na Consciencialização sobre as Alterações Climáticas', número do projeto: 2022-1-DE02-KA220-ADU-000088317, está licenciado sob a Atribuição-Partilhar 4.0 Internacional.

Lista de Conteúdos

Introdução	4
Modos de Jogo	5
1. Modo Individual	5
2. Multijogador Local	6
3. Multijogador Online	6
3.1 Criação da Conta	6
3.2 Iniciar sessão	7
3.3 Descobrir o ID do Jogador	7
Ambientes de Jogo	8
Navegação e Interface	9
1. Como Selecionar uma Tarefa?	10
2. Como Concluir o Desafio?	11
3. Sistema e Recompensas	12
Apagar Ficheiros Salvos	12
Conclusão	14

Introdução

O **GaGEN** é um jogo digital e intergeracional desenvolvido para aproximar crianças e adultos através de uma experiência didática e educacional. O seu principal propósito é a **consciencialização para os desafios relacionados com as alterações climáticas e para a importância da economia circular**, enquanto, simultaneamente, se **cultiva a cooperação e aprendizagem mútua entre gerações**.

Ao contrário dos jogos desenvolvidos unicamente para o entretenimento, o GaGEN é um *jogo sério* — um jogo que contém um objetivo educativo. Através de missões, desafios e tarefas de colaboração, os jogadores são encorajados a refletir acerca de hábitos do quotidiano, a adotar práticas mais sustentáveis e a desenvolver um sentido partilhado de responsabilidade para com o ambiente

Este **guia** foi desenvolvido de modo a **auxiliar facilitadores, educadores e utilizadores** na exploração do jogo, através da disponibilização de instruções práticas, explicações da sua estrutura e orientação para ultrapassar potenciais dificuldades. Tendo em consideração o facto de alguns participantes — particularmente os adultos de idade mais avançada — poderem ter uma experiência limitada com jogos digitais, este documento inclui alguns conselhos e esclarecimentos que tornam a experiência mais acessível, simples e inclusiva.

O objetivo principal é que, ao fim da experiência, tanto **crianças quanto adultos** sejam não apenas capazes de entender o impacto que as suas escolhas têm no planeta, mas também fortalecer os laços intergeracionais, aprender em conjunto e tornarem-se efetivos **agentes de mudança**.

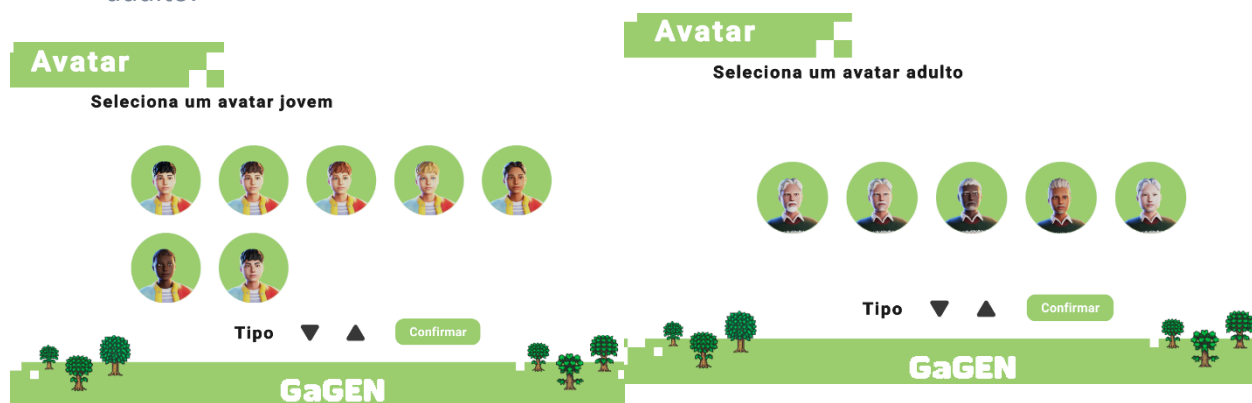
Modos de Jogo

O GaGEN oferece três modos diferentes de jogo, permitindo que haja flexibilidade tendo em consideração o contexto de implementação:



1. Modo Individual

- Esta opção permite ao jogador utilizar o jogo de modo individual, num computador ou outro dispositivo, e sem a necessidade de conexão à internet.
- Não se requer a criação de uma conta neste modo de jogo; os jogadores apenas precisam de iniciar o jogo e escolher os seus avatares – um avatar juvenil e um de adulto.



2. Multijogador Local

- O jogo deverá ser **jogado num ambiente partilhado** (ex.: sala de aula, centro social da comunidade) com o apoio de um facilitador.
- **Não é necessário criar uma conta.** Os jogadores podem aceder diretamente ao jogo através do *setup* do facilitador e escolher os seus avatares e respetivos nomes.



3. Multijogador Online

- Os **jogadores** conectam-se através da internet e **jogam em pares** (uma criança e um adulto) de diferentes localizações.
- Neste modo, **requer-se a criação de uma conta.**

3.1 Criação da Conta

De modo a criar uma conta, **os jogadores deverão seguir as seguintes etapas:**

1. Aceder à **secção online** e selecionar a opção **“Registar Agora”** posicionada em baixo do botão de login.
2. Preencher os dados:
 - Nome de utilizador (obrigatório)
 - Email (opcional)
 - Palavra-Passe (obrigatório)
3. Selecionar o tipo de jogador (obrigatório):
 - Criança ou Adulto
4. Escolher um Avatar
5. Quando todos os campos obrigatórios estiverem preenchidos, clicar em **“Registar”** para criar uma conta.

GaGEN

Bem-vindo de volta

Nome de Utilizador

Palavra-passe

3.2 Iniciar sessão

Para aceder ao jogo, é necessário seguir estas **etapas para iniciar sessão**:

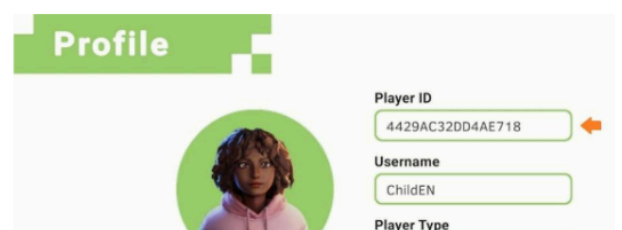
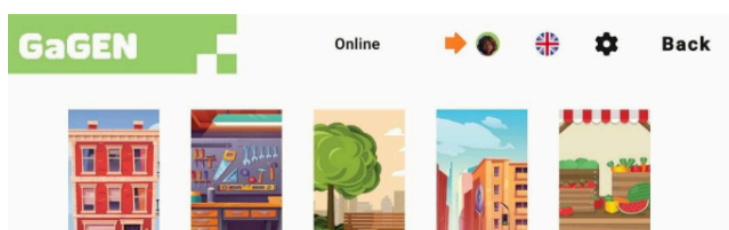
1. **Abrir o jogo e clicar na opção “Online”.**
2. Inserir o **nome de utilizador e a palavra-passe**, em seguida, **carregar em “iniciar sessão”.**

3.3 Descobrir o ID do Jogador

O **modo online** permite que sejam **criadas equipas (uma criança e um adulto)**. Para fazer isto, é necessário **adicionar-se o ID do jogador ao qual se quer associar e partilhar-se o próprio**.

Depois de se efetuar o registo, as seguintes etapas devem ser seguidas para **encontrar e partilhar o ID de um jogador**:

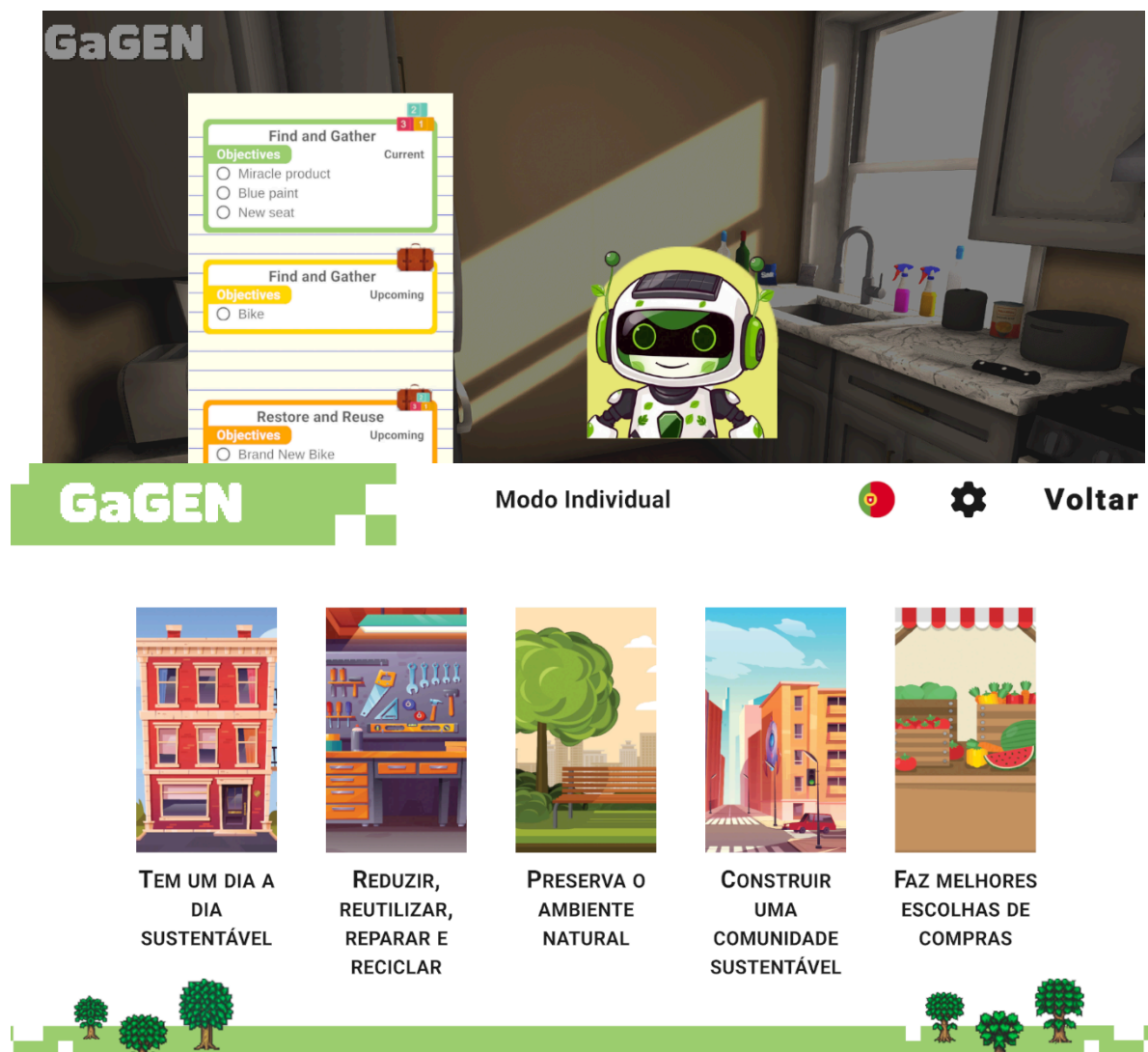
1. Clicar no seu avatar no topo do ecrã.
2. Isto vai abrir o perfil do seu jogador, onde poderá encontrar o seu ID de jogador.
3. De modo a facilitar a partilha do ID, é apenas necessário clicar no ID do Jogador e este será copiado para a sua área de transferências! Ele poderá depois ser colado numa mensagem ou email.



Ambientes de Jogo

A interface do jogo GaGEN é simples e de fácil utilização, de modo a permitir um registo linear e um primeiro contacto positivo com o jogo. Após ser selecionado o modo de jogo, o jogador será direcionado para as missões do jogo.

O utilizador poderá escolher o ambiente a partir do qual irá começar. Clicando nas imagens, o jogador será direcionado para o mundo correspondente.



Navegação e Interface

Cada ambiente exibe um pequeno menu no canto inferior esquerdo da imagem.



Os quatro ícones representam o seguinte:

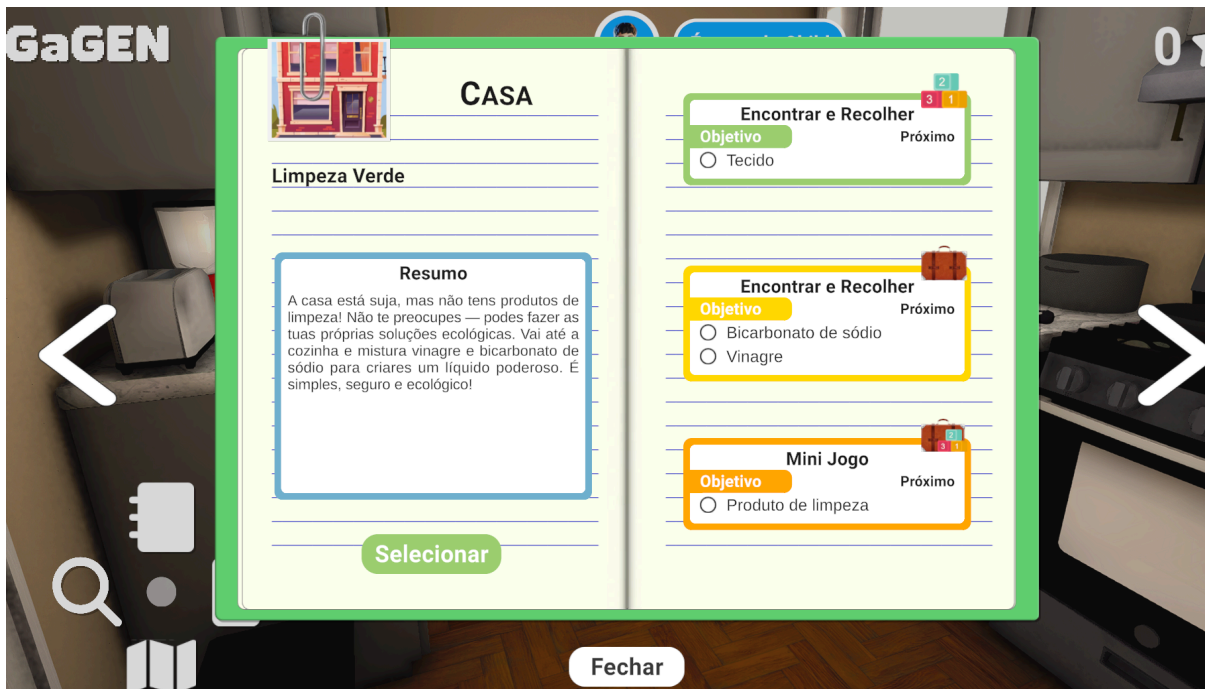
- **Caderno:** corresponde a uma lista de tarefas/desafios que devem ser completados e o registo do progresso efetuado.
- **Lupa:** permite que se faça zoom para ter uma visão melhor do cenário.
- **Mapa:** permite que se escolham diferentes localizações.
- **Telemóvel:** é através dele que se acede ao menu do jogo, no qual se pode pausar e continuar o jogo, aceder ao menu de ferramentas e sair do jogo.

1. Como Selecionar uma Tarefa?

O caderno introduz as tarefas que podem ser escolhidas em cada missão. É possível utilizar as setas para virar as páginas do caderno, verificar a descrição de cada tarefa e escolher qual jogar ao clicar-se no botão de “selecionar”.

Cada tarefa introduz novas etapas e ícones:

- O ícone do brinquedo indica que a tarefa é destinada ao jogador júnior.
- O ícone da pasta apresenta a tarefa que deverá ser levada a cabo pelo adulto.
- Quando se apresentam ambos os ícones, então qualquer jogador poderá completar a tarefa.



2. Como Concluir o Desafio?

De modo a concluir as tarefas, deve-se explorar o ambiente utilizando as setas para se mover para a esquerda e para a direita.

Aquando da exploração de um nível, se o rato estiver sobre um objeto, o ícone do cursor alterar-se-á se o objeto for interativo e uma caixa de texto com o nome do objeto aparecerá. Quando se clica num objeto é possível inspecioná-lo ou coletá-lo caso seja parte da tarefa corrente.



Cada desafio termina com um quiz, um vídeo de tutorial ou um mini-jogo (de arrastar e soltar objetos no local acertado).



3. Sistema e Recompensas

São ganhos pontos a cada vez que um objeto certo é coletado ou uma tarefa é concluída. A pontuação pode ser consultada no canto superior direito do ecrã.



Apagar Ficheiros Salvos

E por último, mas não menos importante, é possível recomeçar o jogo ou eliminar o progresso já realizado. De modo a eliminar ficheiros salvos, devem ser seguidas as seguintes etapas:

1. Abrir o menu das opções no canto superior direito do ecrã.
2. Selecionar “dados de gravação” da lista.
3. Serão exibidos dois botões:
 - Jogador individual – isto eliminará o progresso alcançado no modo de jogador individual.
 - Multijogador local – isto eliminará o progresso alcançado no modo de multijogador local.
4. Escolher o botão apropriado para que sejam eliminados os ficheiros pretendidos.



TEM UM DIA A DIA SUSTENTÁVEL



REDUZIR, REUTILIZAR, REPARAR E RECICLAR



PRESERVA O AMBIENTE NATURAL



CONSTRUIR UMA COMUNIDADE SUSTENTÁVEL



FAZ MELHORES ESCOLHAS DE COMPRAS



Opções

Voltar

Ecrã

Áudio

Créditos

Informações legais

Dados de Gravação



Dados de Gravação

Voltar

Seleciona o ficheiro de gravação que desejas eliminar. Esta ação é irreversível.

Modo Individual

Multijogador Local



Conclusão

E chegámos ao fim! Agora estás pronto para explorar o jogo intergeracional GaGEN, concluir missões e disfrutar da experiência de aprender e brincar em conjunto com outras gerações. Lembra-te: cada desafio completado não é apenas mais um passo em frente no jogo, mas sim uma oportunidade de fazer escolhas mais sustentáveis na vida real.

Diverte-te, colabora e deixa a aventura começar!

GaGEN